

Transcripción y traducción del vídeo “(31) Vídeo de demostración de Glide #2: Escaleras, carreteras sin aceras, senderos, obstáculos aéreos y más. – YouTube”.

Hola, soy Luke Buckbro, uno de los cofundadores de Glidance.

En el vídeo de hoy, voy a guiarte sobre cómo esperamos que Glide se utilice para moverse y ofrecerte una visión general de la experiencia de usar Glide.

Estos vídeos están diseñados para ilustrar el uso de prototipos y explicaciones que representan el pensamiento actual y los comentarios que hemos recibido de la comunidad Glider, por lo que ten en cuenta que los detalles pueden cambiar a medida que aprendemos.

Sin más preámbulos, pongamos a Glide en marcha.

En esta escena, vemos a Amos Miller sentado en la entrada de su casa, preparándose para salir a tomar algo con su amigo.

Glide está erguido a unos 4-5 pies de distancia, junto a la puerta de entrada.

Amos se ata los cordones de los zapatos, se levanta y dice:

—Hey Glide, ¿dónde estás?

—Estoy aquí. Cargado al 100%. Tiempo de caminata de 6 horas.

Nota: puedes repetir "Hey Glide, ¿dónde estás?" tantas veces como quieras, y Glide siempre responderá hasta que lo encuentres. Glide también te informará sobre su carga y tiempo de caminata.

Amos camina hacia Glide, lo coge de su asta telescópica y abre la puerta de entrada. Una vez afuera, aún sosteniéndolo, cierra la puerta detrás de él, coloca a Glide en el suelo y tira del asa hacia atrás 45 grados, colocándolo en la posición de caminata.

El sonido de confirmación va acompañado de una vibración háptica en el asa, lo que le da a Amos la confianza de que Glide está en posición y listo para comenzar. Amos empuja ligeramente a Glide hacia adelante y comienza a caminar.

Recuerda, cuando Glide anuncia que ha encontrado la línea, te está diciendo que ve el camino por delante, sus límites y cualquier obstáculo, asegurando una ruta segura mientras caminas.

Amos camina por un sendero del parque a unos minutos de su casa porque es un atajo conveniente hacia la ciudad. El sendero es ancho, con una superficie de hormigón liso, que comienza con una pendiente descendente.

Dado que las ruedas de Glide son de giro libre, Amos puede establecer su propio ritmo, eligiendo caminar despacio hasta que el camino se nivele. A medida que avanza por el

sendero, la cámara de Glide detecta una rama que sobresale aproximadamente un tercio del camino.

Al reconocer una ruta segura alrededor de ella, Glide maniobra sus ruedas hacia la derecha, manteniéndose pegado a ese lado del camino hasta que supera la rama, luego guía suavemente a Amos de nuevo al centro.

Nota: dado que Glide encontró una forma de evitar el obstáculo, no notificó a Amos del mismo. Simplemente desvió las ruedas para esquivarlo, permitiendo que Amos continuara caminando.

Amos está llegando al final del sendero del parque y se aproxima a una intersección con una carretera sin acera. Mientras Amos avanza hacia la intersección, Glide lo ralentiza aplicando una ligera resistencia en los frenos.

—Intersección a tres pies por delante. Carretera a la izquierda, carretera al frente, carretera a la derecha.

Amos pasa por las opciones utilizando los botones del asa y selecciona ir a la izquierda.

Glide alinea a Amos entre dos postes y se detiene completamente justo antes de la carretera. Amos toma un momento para escuchar si hay tráfico y siente la carretera con sus pies.

Al empujar a Glide hacia adelante, Glide gira bruscamente hacia el lado izquierdo de la carretera. Nota: si Glide no detecta una acera, está entrenado para mantenerse en el lado de la carretera donde viene el tráfico. Mientras Amos continúa caminando por una carretera sin acera en una zona residencial, Glide siempre busca la ruta más segura por delante.

Glide identifica una acera en su ruta y guía a Amos hacia ella. Glide gira ligeramente a la izquierda y Amos ya está en la acera acercándose a una intersección. Glide se detiene completamente. Amos lo pone erguido y toma un momento para evaluar las condiciones del tráfico antes de seleccionar la opción de paso de peatones usando los botones del asa.

—Paso de peatones adelante.

Seguido de una suave vibración háptica en el mango. Esto se llama el zumbido de seguimiento y es la forma en que Glide te dice: "Tengo el objetivo, sígueme".

Amos empuja suavemente a Glide hacia adelante y camina hasta el paso de peatones. Glide aplica los frenos para detenerlo completamente en el borde. El tráfico está despejado, así que aprieta el botón del asa para desbloquear los frenos y comienza a cruzar la calle.

Glide lo mantiene bien recto y dentro de los límites de la línea del paso de peatones. El zumbido de seguimiento en el mango le indica que Glide está apuntando al borde en el otro lado.

—Paso de peatones completado.

Amos sigue caminando recto.

—Línea encontrada.

Después de unos minutos, Glide detecta un obstáculo en lo alto que no se puede evitar. Una vez más es otra rama en el camino de Amos. Sin embargo, para evitarlo esta vez, Glide tendría que desviarlo de la acera, bajar un bordillo y salir a la carretera. Así que en su lugar, Glide lo

desacelera hasta detenerse lo suficientemente cerca para que Amos pueda sentirla con la mano.

Amos levanta la rama, se agacha ligeramente y sigue caminando.

Nota: dado que Glide no pudo navegar alrededor de este obstáculo, le avisó a Amos con antelación, llevándolo lo más cerca posible del obstáculo para que él pudiera sentirlo y decidir qué hacer a continuación.

Amos ha llegado a la manzana donde se encuentra el restaurante. Está en un centro urbano pequeño lleno de varios restaurantes, tiendas y parques. Necesita cruzar una última intersección antes de llegar. Al completar el cruce, se detiene en la esquina de la manzana.

—Paso de peatones a la izquierda, acera adelante, escalones arriba adelante, acera a la derecha.

Nota: Esta es la primera vez que escuchamos "escalones arriba adelante". Y eso es porque la cámara de Glide ha detectado un tramo de escaleras. Glide te informará sobre escalones y si son ascendentes o descendentes.

Amos sabe que este restaurante tiene una escalera en la entrada, así que selecciona "escalones arriba adelante".

—Escalones adelante, subiendo.

Seguido de una suave vibración háptica en el mango conocida como el zumbido de seguimiento.

Amos comienza a caminar y las ruedas de Glide lo guían hacia los escalones, también alineándolo lo más cerca posible del pasamanos.

Nota: Al acercarse a las escaleras, Glide no simplemente te notifica y frena antes de llegar a ellas. Te guía activamente hacia el pasamanos para mayor apoyo.

—Escalones alcanzados.

Amos busca el pasamanos, levanta a Glide y sube las escaleras. Una vez que llega arriba, coloca a Glide en el suelo y está listo para seguir caminando.

Al acercarse a la puerta del restaurante, Glide nota un pequeño escalón en la entrada.

Nota: Glide reconoce baches que son demasiado altos para que pase por encima. Glide frena ligeramente para reducir la velocidad de Amos al acercarse al bache. Usando el parachoques y las ruedas delanteras, Amos empuja suavemente el parachoques hacia adelante como palanca para levantar a Glide por encima del bache y sigue caminando hacia donde su amigo lo espera y se sientan.

Nota: El bache que Amos encontró tenía solo 2-3 pulgadas de altura, por lo que solo requirió un pequeño levantamiento para pasarlo. Cuando te enfrentas a bordillos o baches más altos, simplemente levantas el dispositivo por el asa, igual que lo harías para subir escaleras.

Lo más importante es que Glide te notifica sobre lo que está por delante, dándote tiempo para ajustarte y prepararte.

Amos ha tenido una tarde encantadora con su amigo, llena de risas, buena comida y tal vez alguna cerveza.

Cuando Amos sale del restaurante, camina fácilmente por la puerta y siente el pequeño bache mientras Glide rueda hacia afuera, sabiendo que lo esperaba. Glide lo guía hacia el pasamanos hasta que se detiene por completo.

Amos levanta a Glide, agarra el pasamanos y baja las escaleras.

Una vez que llega al final, coloca a Glide en el suelo, tira del asa hacia atrás y continúa caminando.

Amos seguirá la misma ruta de regreso a casa y tendrá una noche tranquila.

En resumen, en este vídeo aprendimos sobre algunos nuevos escenarios y cómo reaccionará Glide ante ellos:

Navegar alrededor de obstáculos aéreos, carreteras sin acera, acercarse a escaleras, subir escaleras, notificación de baches y umbrales, y bajar escaleras.

Como siempre, estos vídeos están diseñados para representar cómo estamos pensando actualmente y cómo estamos construyendo Glide para que responda, pero los detalles siempre pueden cambiar a medida que seguimos probando nuestros prototipos y escuchamos a nuestra comunidad Glider.

Esperamos que estos vídeos te hayan parecido informativos y nos encantaría recibir cualquier comentario, así como escenarios adicionales que aún no hayamos demostrado

Transcripción y traducción realizada por Ricardo Abad con Whisper (API Open AI) y ChatGPT.

URL: <https://www.youtube.com/watch?v=Xq8ofapGxX0>